

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении для талантливых детей городов-участников проекта «Школа Росатома» Конкурса дизайн-проектов интерактивного научно-технического парка под открытым небом «Эврика»

1. Общие положения.

Цель: популяризация деятельностных форматов социального проектирования с детьми школьного возраста, выявление и поддержка талантливых детей.

Задачи:

- развитие способностей обучающихся к проектной деятельности;
- формирование первоначальных навыков дизайнерской деятельности;
- профориентация школьников, вовлечение в сферу профессионального дизайна;
- социализация детей и молодежи, привлечение детей и молодежи к социальной активности;
- создание моделей безопасных, интерактивных объектов, объясняющих физические явления, доступных детям любого возраста;
- стимулирование интереса к изучению естественных и технических наук;
- развитие коммуникативных качеств и исследовательских умений обучающихся.

2. Участники.

2.1. Участниками конкурса могут стать обучающиеся 5–11 классов образовательных организаций городов-участников проекта «Школа Росатома» (Приложение 1).

2.2. К участию приглашаются команды двух возрастных категорий (5-8 кл., 9-11 кл.), состоящие из 4-х человек.

3. Форма организации мероприятия: Конкурс дизайн-проектов.

4. Идея Конкурса.

В каждом из городов есть уголок, который хотелось бы преобразовать, улучшить. И мы предлагаем Вам создать дизайнерский проект не только благоустройства этого места, не меняя его аутентичности, но и позволяющего удовлетворить интерес населения к образовательной составляющей школьного и семейного отдыха.

Конкурс дизайн-проектов – это реальная возможность для обучающихся проявить свои способности в сфере дизайна, а также в области естественных и технических наук.

Мы предлагаем всем желающим попробовать свои силы в создании дизайн-проекта интерактивного научно-технического парка под открытым небом, работа над которым поможет конкурсантам в формировании эстетического вкуса, познавательной активности, расширит представления школьников о физических явлениях.

Главным результатом проведения мероприятия станет интерактивный

научно-технический парк под открытым небом «Эврика», который воплотит в жизнь идеи школьников-участников очного этапа в жизнь и откроется летом 2017 года.

5. Сроки проведения мероприятия.

5.1. С 7 по 30 ноября 2016 г. – подача заявок (Приложение 2) на электронную почту: viktorova-ime@yandex.ru.

Списки зарегистрированных команд будут размещены на сайте Департамента образования г. Заречного Пензенской области www.zarobr.ru, сайте ИМЦ www.ime-zato.ru и официальном сайте проекта «Школа Росатома» www.rosatomschool.ru не позднее 2 декабря 2016 г.

5.2. С 1 декабря 2016 года по 25 января 2017 г. – заочный этап:

- создание бренд-бука мероприятий в рамках проекта «Школа Росатома»;
- разработка дизайн-проекта одного из интерактивных объектов научно-технического парка под открытым небом «Эврика» – развивающей среды «Занимательный лабиринт» с использованием геометрических фигур, тел, устройств и предметов, которые могут быть приведены в действие при прохождении лабиринта;

- изготовление из бумаги, картона и других материалов макета развивающей среды «Занимательный лабиринт»;

- подготовка материалов для оценки жюри (команда обучающихся 5-8 классов представляет фотографии макета или слайд-фильм процесса изготовления макета, обучающиеся 9-11 классов представляют видеоролик процесса изготовления).

По итогам заочного этапа жюри:

- формирует бренд-бук мероприятий в рамках проекта «Школа Росатома». Автор (команда) награждается специальным призом;

- выбирает 5 дизайн-проектов «Занимательного лабиринта» (2 в младшей возрастной группе и 3 в старшей). Командам-разработчикам лучших дизайн-проектов будет предложено участие в очном этапе за счет средств проекта «Школа Росатома».

Участники заочного этапа, не вошедшие в число авторов лучших дизайн-проектов, могут приехать для участия в очном этапе Конкурса за счет собственных средств.

5.3. С 6 февраля по 6 марта 2017 г. – образовательная программа (он-лайн мастер-классы по дизайну) для участников очного этапа.

5.4. С 14 по 16 марта 2017 г. – очный этап.

Участие в конкурсе дизайн-проектов «Интерактивный научно-технический парк под открытым небом «Эврика» в г. Заречном Пензенской области.

Очный этап включает в себя:

- разработку дизайн-проекта парка (с привязкой к конкретной местности);
- командную работу по изготовлению макета парка;
- защиту проектов;
- культурную программу.

6. Порядок участия в мероприятии.

6.1. Заочный этап:

На этом этапе участникам необходимо:

- сформировать команды, в соответствии с возрастными ограничениями;
- сформировать бренд-бук мероприятий в рамках проекта «Школа Росатома»;
- сформулировать и описать идею дизайн-проекта в произвольной форме (от одной команды принимается один дизайн-проект);
- изготовить макет «Занимательного лабиринта» из доступных материалов (картон, бумага, пенопласт и т.д.);
- подготовить и отправить материалы для оценки жюри. На рассмотрение работы принимаются только в электронном виде. Формат графических файлов: jpg, разрешение не менее 3500x2500 точек. Максимальный размер файла не должен превышать 8 Мб.

Конкурсные работы оценивает жюри.

Критерии оценки работ на заочном этапе:

- насыщенность макета интерактивными объектами (за каждый объект – 1 балл);
- целостность композиции (от 1 до 5 баллов);
- отражение в макете не менее трех направлений дизайна (от 1 до 6 баллов);
- оригинальность дизайнерского решения (от 1 до 3 баллов).

По итогам заочного этапа будут определены **5 команд-финалистов**.

– Для участников заочного этапа будет создана группа в социальной сети «В контакте», где будут размещены проекты бренд-бука мероприятий в рамках проекта «Школа Росатома», организовано голосование. Проект, набравший большее число голосов, на очном этапе получит специальный приз.

Команды, желающие принять участие в финальном мероприятии, должны выполнить оба задания заочного тура.

Члены команды старшей возрастной группы должны владеть навыками работы на 3D-принтере.

6.2. Очный этап:

Программа очного этапа включает:

1. Образовательную программу (мастер-классы специалистов по дизайну, интерактивным объектам парка) и тренинг на командообразование.

2. Конкурсные задания:

- разработать дизайн-проект парка с учетом ландшафта конкретного участка, предлагаемого организаторами;
- изготовить из предлагаемых материалов макет парка;
- подготовить презентацию проекта.

Подготовку к демонстрации и презентацию проекта команда проводит в полном составе согласно заявленным спискам.

3. Культурную программу.

Критерии оценки работ на очном этапе:

- насыщенность макета интерактивными объектами (за каждый объект – 1 балл);

- целостность композиции (от 1 до 5 баллов);
- отражение в макете не менее трех направлений дизайна (от 1 до 6 баллов);
- использование брендбука мероприятий проекта «Школа Росатома (от 1 до 3 баллов);
- гармоничность сочетания интерактивных объектов с ландшафтом предложенного участка территории (от 1 до 10 баллов);
- экономическая целесообразность проекта, реальность его воплощения;
- качество презентации проекта: соответствие целям и задачам, использование бросовых материалов для изготовления объектов в натуральную величину, долговечность, безопасность (от 1 до 10 баллов).

7. Награждение.

7.1. Все участники Конкурса получают сертификаты участника, руководители команд получают Благодарственные письма организаторов Конкурса.

7.2. По итогам очного этапа определяются: 6 команд – призеров (1, 2 и 3 место в каждой возрастной группе) и одна команда – абсолютный победитель конкурса. Команде-победительнице будет предоставлена возможность принять участие в реализации собственного проекта в период летних каникул с проживанием в загородном лагере «Звездочка». Путевки в загородный лагерь «Звездочка» приобретаются в соответствии с порядком, установленным Собранием Представителей города Заречного Пензенской области. Призы получают победители в номинациях.

7.3. Призовой фонд – 500 000 рублей.

Приложение 1.

Города, участвующие в реализации проекта «Школа Росатома»:

1. Балаково
2. Билибино
3. Волгодонск
4. Десногорск
5. Димитровград
6. Железногорск
7. Заречный Пензенской области
8. Заречный Свердловской области
9. Зеленогорск
10. Курчатов
11. Лесной
12. Нововоронеж
13. Новоуральск
14. Озерск
15. Полярные Зори
16. Саров
17. Северск
18. Снежинск
19. Сосновый Бор
20. Трехгорный
21. Удомля

Заявка*
на участие в конкурсе дизайн-проектов
«Интерактивный научно-технический парк
под открытым небом «Эврика»
 Город _____

1.	Необходимое количество мест в гостинице	
	Дата заезда	
	Дата отъезда	
2.	Полное наименование учреждения/организации (в соответствии с Уставом)	
	Краткое наименование учреждения/организации	
	Индекс, полный почтовый адрес организации	
	Телефоны	
	E-mail (организации)	
3.	Руководитель команды	
	Фамилия	
	Имя Отчество	
	Дата и место рождения	
	Место регистрации по паспорту	
	Паспорт (серия, номер, кем и когда выдан)	Сканкопия паспорта обязательна
	Место работы, должность	
	Телефон рабочий	
	Телефон сотовый	
	E-mail (личный)	

УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

4.	Фамилия Имя Отчество	
	Дата рождения	
	Место рождения	
	Место регистрации (прописка)	
	Паспорт (свидетельство о рождении) (серия, номер, кем и когда выдан)	Сканкопия паспорта или свидетельства о рождении обязательна
	Место учебы, класс	
	Контактные телефоны Домашний/мобильный	
	E-mail (участника)	
	Название работы	

Дата заполнения _____

Руководитель организации

подпись

М.П.

*Заявка присылается на бланке образовательной организации с подписью руководителя и печатью, в формате *pdf (с подписью руководителя и печатью) и *doc на электронную почту: viktorova-imc@yandex.ru